

Una sorpresa de Nintendo

Por Alberto C. Saldamando
Especial para La Prensa

A pocos días comienzo de la gran exposición anual "Electronic Entertainment Expo" (abre el 9 de mayo), anuncios de varias compañías de videojuegos llegan cada día. Varios son únicamente eso, anuncios. Unos cuantos llegan con sorpresas.

Una de aquellas sorpresas llegó al fin.

Nintendo acaba de cambiar el nombre de su futuro sistema de videojuegos. La consola antes conocida como "Revolution" ha obtenido el nuevo nombre de "Wii".

Nintendo intentará crear un nombre icono para su próximo producto como lo logró hacer Apple Computer con su gran reproductor de música iPod por medio de una gran estrategia mercadotecnia e innovación tecnológica hacia el público en general.

Nombres

En el campo tecnológico, todo proyecto de software o hardware lleva un nombre o seudónimo que no necesariamente llega a ser el nombre oficial del producto.

En el caso del siguiente sistema operativo computarizado



de Microsoft, "Longhorn" fue el nombre dado al sistema Windows Vista durante su desarrollo.

Según la presentación internet de Nintendo, la "Wii" "romperá la pared que separa a los jugadores de videojuegos de los demás".

Significados

Aunque sea un nombre único, "Wii" lleva significados importantes para Nintendo. "Wii", que suena como "we" ("nosotros" en inglés), se refiere a que este sistema será para todos y no sólo para los jugadores aficionados o expertos.

Las "ii" representan a la gente, a la forma de los controles, y a la palabra japonesa que significa "bien" o "bueno".

Los detalles innovadores de sus controles (por ejemplo, el estilo de uso del control inalám-

brico, único en su clase para videojuegos), y la imagen de la gente (por medio de las 4 letras "i" que son "personas" que juegan al reunirse) ofrecerán maneras modernas para jugar.

Para Nintendo, un nombre único significa ofrecer nueva tecnología para jugar disponible para cualquier persona.

Nintendo logró hacer historia a mediados de los años 80 cuando revivió el éxito de los videojuegos en general, que previamente le pertenecía a Atari, por medio de su "Nintendo Entertainment System" que ofrecía controles más simples para jugar con gráficos buenos para esos tiempos.

Si desea observar la animación Flash de "Wii", visite: <http://revolution.nintendo.com>.