

LA PRENSA • 25 DE MAYO DE 2006

ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO (E3) 2006:

VIDEOJUEGOS: PASADO, PRESENTE Y FUTURO

Por Alberto C. Saldamando
Reporte especial
para La Prensa

LOS ANGELES — Por la llegada de una nueva generación de entretenimiento electrónico, la gran exposición anual de videojuegos (E3) ofreció este año grandes sorpresas e innovación.

De nuevos juegos con gráficos más realistas a maneras modernas de jugar apta para gente de todas las edades, Sony, Microsoft y Nintendo competirán entre sí para lograr atraer a nuevos y presentes fanáticos de los juegos hacia sus nuevas consolas.

Sony

En la conferencia de prensa de Sony, la compañía nombra el pasado y el futuro del PSP, anuncia los nuevos juegos ("Syphon Filter: Dark Mirror"/PSP, "Talk Man"/PSP, etc.) y señala nuevas habilidades para su sistema portátil (voz sobre protocolo internet ó VoIP, soporte de sistema de posicionamiento global ó GPS).

El presidente de Sony, Kaz Hirai, enseñó juegos del PlayStation 3 siendo jugados en el PSP en tarjetas de memoria, y dijo que pronto la colección de grandes juegos llegará al PSP a \$19.99 cada uno.

Entre los detalles de gran importancia para el PlayStation 3, Sony mencionó un sensor de movimiento similar al de Nintendo y juegos con participantes a través de internet acompañados con gráficos en alta definición.

Para demostrar las capacidades del PS3, Sony expuso "Gran Turismo HD" (a 60 cuadros o "frames" por segundo en televisor de alta definición), "Metal Gear Solid 4" y "Final Fantasy XIII" para exhibir sus gráficos avanzados, el nuevo controlador inalámbrico DualShock con sensor de movimiento (y un botón negro en el centro similar al del Xbox 360) para experimentar nuevas maneras del uso del controlador, y crear comunidades virtuales además de jugar.

Sony anunció que el PS3 estará a la venta el 17 de noviembre a dos distintos precios: uno a \$499 (con un disco duro de 20GB), y el otro a \$599 (con un disco duro de 60GB).

Microsoft

La gran compañía de software empezó su conferencia demostrando "Gears of War" y los nuevos juegos clásicos disponibles de parte de Konami ("Contra"), Namco ("Pac-Man"), Capcom ("Street Fighter II") y otros en Xbox Live con gráficos de alta definición.

Continúa en la pág. 98





Ninety-Nine Nights

...Viene de la pág. 97

Videojuegos...

Luego, Moore, vicepresidente de Microsoft, presenta videos de la siguiente temporada de juegos como "Ninety-Nine Nights", "Viva Piñata", y la continuación del conocido juego de baile titulado "Dance Dan

Para obtener la atención toda clase de jugadores, Microsoft expone videos de "Blue Dragon" (juego de rol), "Dead or Alive Xtreme 2" (juego de contiendas) y "Forza MotorSport 2" (juego de carreras).

Entre los grandes anuncios, Microsoft presenta su reproductor HD-DVD para el Xbox 360 que será disponible a finales de año, y menciona "Live Anywhere", parte de su siguiente sistema computarizado operativo ("Windows Vista").

"Live Anywhere" permitirá a que cada persona lleve el mismo sobrenombre de usuario en Xbox 360, Windows Vista y próximamente en celulares.

Nintendo

Durante la conferencia de prensa, Shigeru Miyamoto comenzó el espectáculo estrenando el uso de un controlador para "Wii", el nuevo nombre para el siguiente sistema de Nintendo, por medio de una sinfonía virtual mediante el juego "Wii Musical Orchestra" tocando la conocida gran música de "Zelda".

La meta de Nintendo, dijo el presidente de la compañía Iwata, es de llegar a las manos de no jugadores o jugadores casuales.

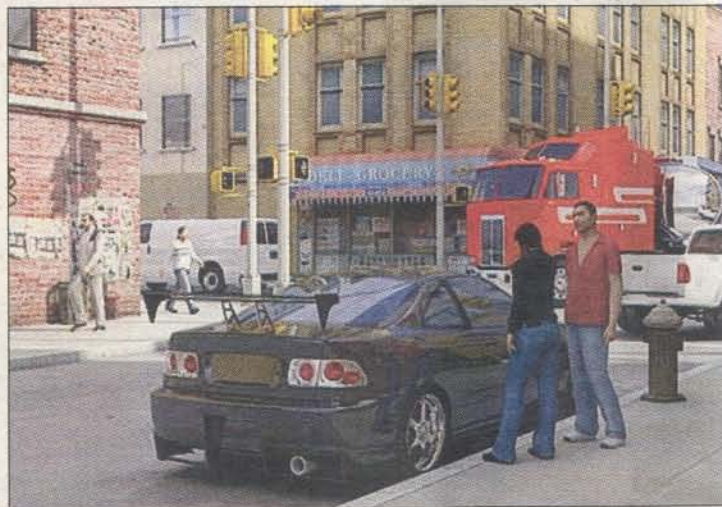
La compañía ya logró esa meta en Japón y en los EE.UU. con "Nintendogs" y ofrecerá nuevas experiencias de jugar para toda persona. Iwata anunció que más de 100 juegos estarán disponibles desde este mes hasta finales de este año.

Al comenzar la exposición en la sección de Nintendo, la gente se encontró con el presente, pasado y futuro de juegos según la compañía.

Continúa en la pág. 99



Xbox 360



...Viene de la pág. 98

Videojuegos...

En la sección dada a Nintendo, la gente se conglomeró a jugar los nuevos juegos de sus sistemas presentes tales como "New Super Mario Bros."/DS, "Phoenix Wright Ace Detective 2"/DS, "Big Brain Academy"/DS, "Super Paper Mario"/GC, "Naruto: Clash of Ninja 2"/GC y "Mega Man Battle Network 6 Cybeast Falzar"/GBA.

En "New Super Mario Bros.", nuestro amigo italiano entra al fantástico reino champiñón o "Mushroom Kingdom", como lo hizo hace 20 años al lado de Luigi, con viejos y nuevos poderes (tirar bolas de fuego, ser invisible), habilidades (salto alto triple) y enemigos para salvar otra vez a la princesa Peach de las manos de Bowser y Bowser Jr. Mientras tanto, Phoenix Wright, abogado a favor de la justicia, vuelve con más casos para defender a sus clientes por medio de interrogaciones e investigaciones. Naruto, Sakura y Sasuke, estudiantes del arte de ninjutsu, se enfrentan contra viejos y nuevos combatientes usando sus nuevas habilidades especiales y dirigidos por su maestro Kakashi.

Por otra parte del área de Nintendo, luego de tres horas de espera en fila para llegar a jugar los juegos del "Wii", los



aficionados del famoso héroe místico Link en "The Legend of Zelda: Twilight Princess" no sabían que tendrían que esperar 2 horas más para jugar ese juego con el nuevo controlador de Nintendo.

Aunque todos jugaron "Zelda" entre 15 y 20 minutos usando dos controladores distintos (uno en cada mano), valió la pena tal espera para cada jugador.

Con nuevas maneras más verdaderas de jugar por medio del controladores con sensor de movimiento (el personaje u objeto de uso del jugador se mueve a donde el jugador mueva el controlador en sí), personas que no se entretienen con videojuegos podrán realizarlo por medio de Wii.

Los juegos resultaron siendo fácil de usar especialmente en juegos de deportes (tenis, golf y béisbol) en los que no eran necesarios el uso de la conexión

del controlador "nunchaku".

Otra función de Wii es la de jugar varios juegos clásicos de los sistemas de Nintendo, Sega y NEC/Hudson a través de la "Virtual Console" que estarán disponibles desde la fecha de venta de Wii por medio de internet.

Otros juegos ofrecidos por Nintendo eran "ExciteTruck"/Wii, "Super Mario Galaxy"/Wii, "Metroid Prime 3"/Wii.

Nintendo sorprendió a toda su audiencia al revelar información y video de su siguiente juego de combate "Super Smash Bros. Brawl".

El video asombró a jugadores al observar la presencia de nuevos personajes (Wario, Pit, Zero Suit Samus y MetaKnight) y la gran llegada de Solid Snake, el único personaje en el juego no creado por Nintendo, que luchará a favor de o contra Mario, Kirby, y otros contrincantes.